

제 2 교시

수학 영역(나형)

5지선다형

1. $\sqrt[3]{8} \times 4^{\frac{3}{2}}$ 의 값은? [2점]

- ① 1 ② 2 ③ 4 ④ 8 ⑤ 16

$$(2^3)^{\frac{1}{3}} \times 2^{\frac{3}{2} \times 2} = 2 \times 8 = 16$$

2. 함수 $f(x) = x^3 + 7x + 1$ 에 대하여 $f'(0)$ 의 값은? [2점]

- ① 1 ② 3 ③ 5 ④ 7 ⑤ 9

$$f'(x) = 3x^2 + 7$$

$$f'(0) = 7$$

3. 등차수열 $\{a_n\}$ 에 대하여 $a_1 + a_3 = 20$ 일 때, a_2 의 값은? [2점]

- ① 6 ② 7 ③ 8 ④ 9 ⑤ 10

$$a_1 + a_3 = 2a_2 \quad (\text{등차수열})$$

$$20 = 2a_2$$

$$a_2 = 10$$

4. $\lim_{x \rightarrow 2} \frac{3x^2 - 6x}{x - 2}$ 의 값은? [3점]

- ① 6 ② 7 ③ 8 ④ 9 ⑤ 10

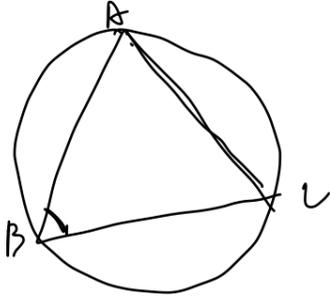
$$3x(x-2)$$

2

수학 영역(나형)

5. 반지름의 길이가 15인 원에 내접하는 삼각형 ABC에서 $\sin B = \frac{7}{10}$ 일 때, 선분 AC의 길이는? [3점]

- ① 15 ② 18 ③ 21 ④ 24 ⑤ 27



A인 것!

$$\frac{AC}{\sin B} = 2R = 30$$

$$AC = 30 \times \sin B = 30 \times \frac{7}{10} = 21$$

6. 두 사건 A, B에 대하여

$$P(A \cup B) = 1, \quad P(B) = \frac{1}{3}, \quad P(A \cap B) = \frac{1}{6}$$

일 때, $P(A^c)$ 의 값은? (단, A^c 은 A의 여사건이다.) [3점]

- ① $\frac{1}{3}$ ② $\frac{1}{4}$ ③ $\frac{1}{5}$ ④ $\frac{1}{6}$ ⑤ $\frac{1}{7}$

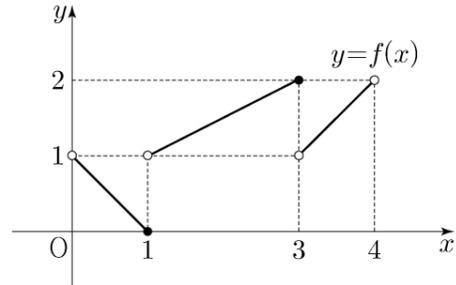
$$P(A \cup B) = P(A) + P(B) - P(A \cap B)$$

$$1 = a + \frac{1}{3} - \frac{1}{6}$$

$$a = \frac{5}{6}$$

$$\therefore P(A^c) = 1 - a = \frac{1}{6}$$

7. 열린구간 (0, 4)에서 정의된 함수 $y=f(x)$ 의 그래프가 그림과 같다.



$\lim_{x \rightarrow 1^+} f(x) - \lim_{x \rightarrow 3^-} f(x)$ 의 값은? [3점]

- ① -2 ② -1 ③ 0 ④ 1 ⑤ 2

8. 다항식 $(1+2x)^4$ 의 전개식에서 x^2 의 계수는? [3점]

- ① 12 ② 16 ③ 20 ④ 24 ⑤ 28

$$4C_2 (2x)^2 (1)^2$$

$$4 \times 2 \times 2 = 24$$

$$\frac{24}{2} = 12$$

10. 함수 $f(x) = -\frac{1}{3}x^3 + 2x^2 + mx + 1$ 이 $x=3$ 에서 극대일 때,

상수 m 의 값은? [3점]

- ① -3 ② -1 ③ 1 ④ 3 ⑤ 5

$$f'(x) = -x^2 + 4x + m$$

$$f'(3) = 0$$

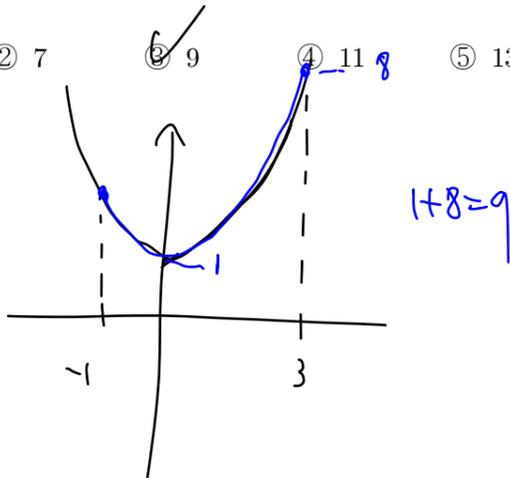
$$-9 + 12 + m = 0$$

$$3 + m = 0$$

$$m = -3$$

9. 닫힌구간 $[-1, 3]$ 에서 함수 $f(x) = 2^{|x|}$ 의 최댓값과 최솟값의 합은? [3점]

- ① 5 ② 7 ③ 9 ④ 11 ⑤ 13



11. 좌표평면 위의 두 점 $(2, \log_4 2)$, $(4, \log_2 a)$ 를 지나는 직선이 원점을 지날 때, 양수 a 의 값은? [3점]

- ① 1 ② 2 ③ 3 ④ 4 ⑤ 5

$$\log_4 2 = \log_{2^2} 2 = \frac{1}{2} \log_2 2 = \frac{1}{2}$$

$$(2, \frac{1}{2}) \quad (4, \log_2 a)$$

$$y = \frac{\log_2 a - \frac{1}{2}}{4 - 2} (x - 2) + \frac{1}{2}$$

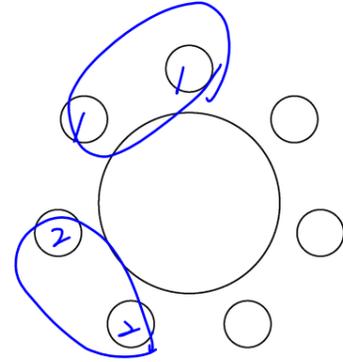
$$0 = -\log_2 a + \frac{1}{2} + \frac{1}{2}$$

$$\log_2 a = 1$$

$$\therefore a = 2$$

12. 1학년 학생 2명, 2학년 학생 2명, 3학년 학생 3명이 있다. 이 7명의 학생이 일정한 간격을 두고 원 모양의 탁자에 모두 둘러앉을 때, 1학년 학생끼리 이웃하고 2학년 학생끼리 이웃하게 되는 경우의 수는? (단, 회전하여 일치하는 것은 같은 것으로 본다.) [3점]

- ① 96 ② 100 ③ 104 ④ 108 ⑤ 112



1: 2명
2: 2명
3: 3명

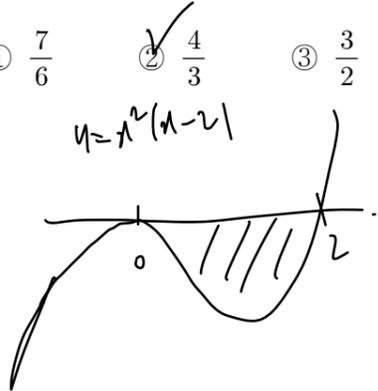
$$\frac{1! \cdot 2! \cdot 3!}{3!} = 2! \cdot 2! = 4$$

원형 순열 문제.
 $4! \times 2! \times 2!$
 ↓
 순서 고정
 1학년 2학년 자리바꿈

$$= 96$$

13. 곡선 $y = x^3 - 2x^2$ 과 x 축으로 둘러싸인 부분의 넓이는? [3점]

- ① $\frac{7}{6}$ ② $\frac{4}{3}$ ③ $\frac{3}{2}$ ④ $\frac{5}{3}$ ⑤ $\frac{11}{6}$



$$\int_0^2 (x^3 - 2x^2) dx = \left[\frac{x^4}{4} - \frac{2x^3}{3} \right]_0^2$$

$$= -\frac{16}{4} + \frac{16}{3}$$

$$= -4 + \frac{16}{3}$$

$$= \frac{4}{3}$$

14. 수열 $\{a_n\}$ 은 $a_1 = 1$ 이고, 모든 자연수 n 에 대하여

$$\begin{cases} a_{3n-1} = 2a_n + 1 \\ a_{3n} = -a_n + 2 \\ a_{3n+1} = a_n + 1 \end{cases}$$

을 만족시킨다. $a_{11} + a_{12} + a_{13}$ 의 값은? [4점]

- ① 6 ② 7 ③ 8 ④ 9 ⑤ 10

$$a_2 = 2a_1 + 1 = 3$$

$$a_3 = -a_1 + 2 = 1$$

$$a_4 = a_1 + 1 = 2$$

$$a_7 = 2a_4 + 1 = 5$$

$$a_{12} = -a_4 + 2 = 0$$

$$a_{13} = a_4 + 1 = 3$$

) ⑧

6

수학 영역(나형)

15. 수직선 위를 움직이는 점 P의 시간 $t(t \geq 0)$ 에서의 속도 $v(t)$ 가

$$v(t) = -4t + 5$$

이다. 시간 $t=3$ 에서 점 P의 위치가 11일 때, 시간 $t=0$ 에서 점 P의 위치는? [4점]

- ① 11 ② 12 ③ 13 ④ 14 ⑤ 15

$$x(t) = -2t^2 + 5t + C$$

$$x(3) = -2 \cdot 9 + 15 + C = 11$$

$$-18 + 15 + C = 11$$

-3

$$C = 14$$

$$\therefore x(0) = 14$$

16. 한 개의 주사위를 두 번 던져서 나오는 눈의 수를 차례로 a, b 라 할 때, $|a-3| + |b-3| = 2$ 이거나 $a=b$ 일 확률은? [4점]

- ① $\frac{1}{4}$ ② $\frac{1}{3}$ ③ $\frac{5}{12}$ ④ $\frac{1}{2}$ ⑤ $\frac{7}{12}$

	$a \setminus b$	1	2	3	4	5	6
1	1	2	3	4	5	6	
2	2	3	4	5	6		
3	3	4	5	6			
4	4	5	6				
5	5	6					
6	6						

$(3,1)$
 $(2,2)$ $(4,2)$
 $(1,3)$ $(5,3)$
 $(2,4)$ $(4,4)$
 $(3,5)$
 $(1,1)$ $(2,2)$ $(3,3)$
 $(4,4)$ $(5,5)$ $(6,6)$

$$\frac{12}{36} = \frac{1}{3}$$

항상 2개
 또는 2개
 *

17. 함수 $f(x)$ 가 모든 실수 x 에 대하여

$$f(x) = 4x^3 + x \int_0^1 f(t) dt$$

를 만족시킬 때, $f(1)$ 의 값은? [4점]

- ① 6 ② 7 ③ 8 ④ 9 ⑤ 10

$$\int_0^1 f(t) dt = a$$

$$f(x) = 4x^3 + ax$$

$$\int_0^1 f(x) dx = \int_0^1 (4x^3 + ax) dx = \left[x^4 + \frac{ax^2}{2} \right]_0^1 = 1 + \frac{a}{2} = a$$

$$\therefore a = 2$$

$$f(x) = 4x^3 + 2x$$

$$\therefore f(1) = 6$$

18. 공차가 2인 등차수열 $\{a_n\}$ 의 첫째항부터 제 n 항까지의 합을 S_n 이라 하자. $S_k = -16$, $S_{k+2} = -12$ 를 만족시키는 자연수 k 에 대하여 a_{2k} 의 값은? [4점]

- ① 6 ② 7 ③ 8 ④ 9 ⑤ 10

$$\frac{k(2a + (k-1)2)}{2} = -16 \Rightarrow k(a + k - 1) = -16$$

$$a + k - 1 = -\frac{16}{k} \Rightarrow a + k = 1 - \frac{16}{k}$$

$$\frac{(k+2)(2a + (k+1)2)}{2} = -12$$

$$(k+2)(a + k + 1) = -12$$

$$(k+2)\left(2 - \frac{16}{k}\right) = -12$$

$$(k+2)\left(1 - \frac{8}{k}\right) = -6$$

$$(k+2)(k-8) = -6k$$

$$k^2 - 6k - 16 = -6k$$

$$k^2 - 16 = 0$$

$$\therefore k = 4 \quad (k > 0)$$

$$a + 3 = -\frac{16}{4} = -4$$

$$a = -7$$

$$a_n = -7 + (n-1)2$$

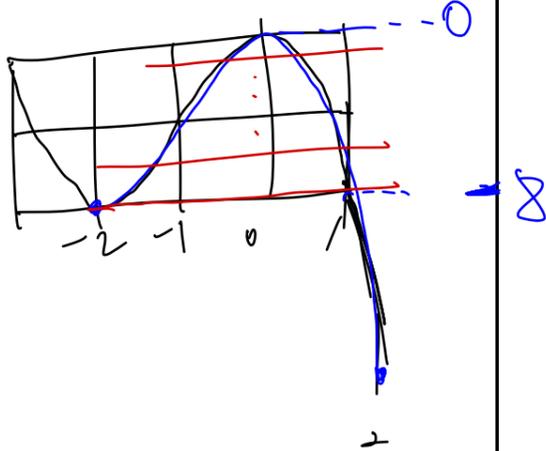
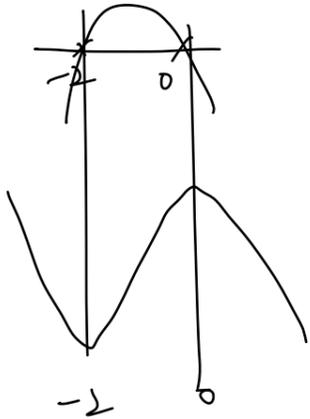
$$a_{2k} = a_8 = -7 + 1 \times 2 = 7$$

19. 방정식 $2x^3 + 6x^2 + a = 0$ 이 $-2 \leq x \leq 2$ 에서 서로 다른 두 실근을 갖도록 하는 정수 a 의 개수는? [4점]

- ① 4 ② 6 ③ 8 ④ 10 ⑤ 12

$$a = -2x^3 - 6x^2$$

$$f(x) = -6x^2 - 6x = -6x(x+2)$$



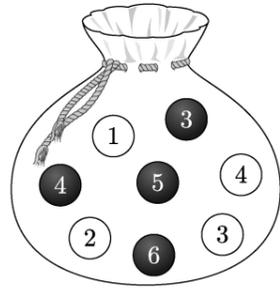
$$-8 \leq a < 0$$

824

정답

20. 주머니에 숫자 1, 2, 3, 4가 하나씩 적혀 있는 흰 공 4개와 숫자 3, 4, 5, 6이 하나씩 적혀 있는 검은 공 4개가 들어 있다. 이 주머니에서 임의로 4개의 공을 동시에 꺼내는 시행을 한다. 이 시행에서 꺼낸 공에 적혀 있는 수가 같은 것이 있을 때, 꺼낸 공 중 검은 공이 2개일 확률은? [4점]

- ① $\frac{13}{29}$ ② $\frac{15}{29}$ ③ $\frac{17}{29}$ ④ $\frac{19}{29}$ ⑤ $\frac{21}{29}$



① ② ③ ④

3 4 5 6

1 2 4
0 0 0
4 5 6

3 3

같은 것이 1개.

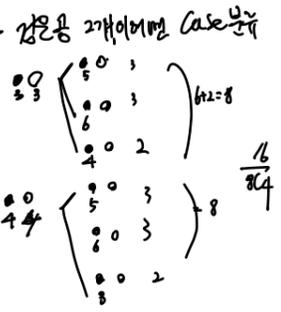
8개 뽑는 경우

$$\frac{261 \times (6C2 - 1)}{8C4} = \frac{28}{10}$$

3아4

공이 2개

3은 쌍을 이룬다.



같은 것이 2개.

$$\frac{1}{8C4} = \frac{1}{10}$$

3 3 4 4

$$\frac{16}{10} + \frac{1}{10}$$

$$\frac{17}{10} = \frac{17}{29}$$

21. 두 곡선 $y=2^x$ 과 $y=-2x^2+2$ 가 만나는 두 점을 (x_1, y_1) , (x_2, y_2) 라 하자. $x_1 < x_2$ 일 때, <보기>에서 옳은 것만을 있는 대로 고른 것은? [4점]

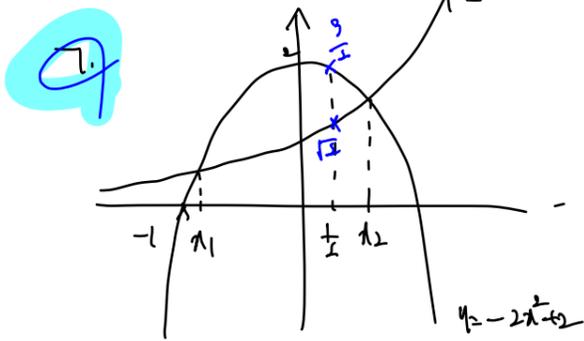
<보 기>

㉠. $x_2 > \frac{1}{2}$

㉡. $y_2 - y_1 < x_2 - x_1$

㉢. $\frac{\sqrt{2}}{2} < y_1 y_2 < 1$

- ① ㉠ ② ㉠, ㉡ ③ ㉠, ㉢
 ④ ㉡, ㉢ ⑤ ㉠, ㉡, ㉢



㉡ < ㉢ 이므로 기우잡!

㉡
 $y_2 = -2x_2^2 + 2$
 $y_1 = -2x_1^2 + 2$
 $y_2 - y_1 = (-2x_2^2 + 2) - (-2x_1^2 + 2) = -2x_2^2 + 2x_1^2$

$y_2 - y_1 < x_2 - x_1$
 $-2(x_2^2 - x_1^2) < x_2 - x_1$
 $-2(x_2 + x_1) < 1$ ($\because x_2 - x_1 > 0$)
 $x_2 + x_1 > -\frac{1}{2}$

$-1 < x_1 < 0 \Rightarrow -\frac{1}{2} < x_2 + x_1$ (잡!)
 $\frac{1}{2} < x_2$ (기우잡!)

㉢
 $y_1 = 2^{x_1}$ $y_2 = 2^{x_2}$

㉢
 $\frac{1}{2} < 2^{x_1+x_2} < 1$

$\frac{1}{2} = 2^{-1}$

$-\frac{1}{2} < x_1 + x_2 < 0$

$-\frac{1}{2} < x_1 + x_2 < 0$

기우잡!

단답형

22. 함수 $f(x) = 5\sin x + 1$ 의 최댓값을 구하시오. [3점]

$5 + 1 = 6$

23. 함수 $f(x)$ 가

$f'(x) = x^3 + x, \quad f(0) = 3$

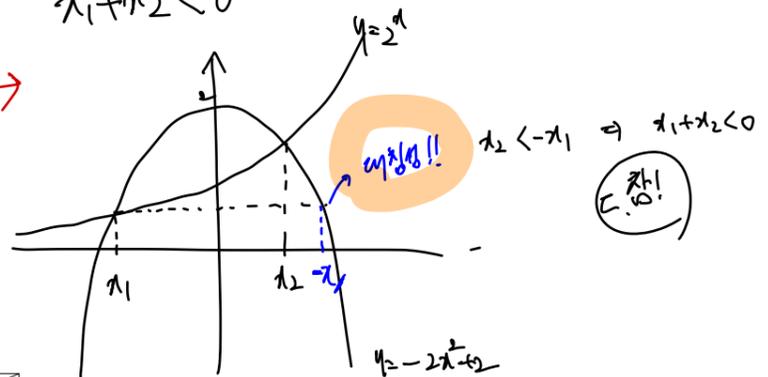
을 만족시킬 때, $f(2)$ 의 값을 구하시오. [3점]

$f(x) = \frac{x^4}{4} + \frac{x^2}{2} + C$

$f(0) = 3 \Rightarrow C = 3$

$f(2) = \frac{16}{4} + \frac{4}{2} + 3 = 4 + 2 + 3 = 9$

$x_1 + x_2 < 0$



24. 곡선 $y = x^3 - 6x^2 + 6$ 위의 점 $(1, 1)$ 에서의 접선이 점 $(0, a)$ 를 지날 때, a 의 값을 구하시오. [3점]

$$f(x) = x^3 - 6x^2 + 6$$

$$f'(x) = 3x^2 - 12x$$

$$f'(1) = -9$$

$$y = -9(x - 1) + 1$$

$$y = -9x + 10$$

$$\begin{matrix} 9 & \uparrow \\ 9 & 0 \end{matrix}$$

10

$$a = 10$$

25. 등비수열 $\{a_n\}$ 의 첫째항부터 제 n 항까지의 합을 S_n 이라 하자.

$$a_1 = 1, \quad \frac{S_6}{S_3} = 2a_4 - 7$$

일 때, a_7 의 값을 구하시오. [3점]

$$\frac{S_6}{S_3} = \frac{a(r^6 - 1)}{r - 1} = \frac{a(r^3 - 1)(r^3 + 1)}{r - 1} = \frac{(r^3 + 1)(r^3 + 1)}{r^3 - 1} = r^3 + 1$$

$$a_4 = ar^3$$

$$r^3 + 1 = 2ar^3 - 7$$

$$a = 1$$

$$r^3 + 1 = 2r^3 - 7$$

$$r^3 = 8 \quad \therefore r = 2$$

$$a_7 = ar^6 = 1 \times 2^6 = 64$$

26. 함수 $f(x) = x^3 - 3x^2 + 5x$ 에서 x 의 값이 0에서 a 까지 변할 때의 평균변화율이 $f'(2)$ 의 값과 같게 되도록 하는 양수 a 의 값을 구하시오. [4점]

$$\frac{f(a) - f(0)}{a} = \frac{a^3 - 3a^2 + 5a}{a} = a^2 - 3a + 5$$

$$f'(x) = 3x^2 - 6x + 5$$

$$f'(2) = 12 - 12 + 5 = 5$$

$$a^2 - 3a + 5 = 5$$

$$a(a - 3) = 0 \quad (\because a > 0)$$

$$\therefore a = 3$$

3

27. 다음 조건을 만족시키는 음이 아닌 정수 a, b, c, d 의 모든 순서쌍 (a, b, c, d) 의 개수를 구하시오. [4점]

- (가) $a+b+c+d=6$
- (나) a, b, c, d 중에서 적어도 하나는 0이다.

어떻게!
 a, b, c, d 각각 1이상!
 $a'+1 + b'+1 + c'+1 + d'+1 = 6 \Rightarrow a'+b'+c'+d' = 2$

$4H_6 - 4H_2$
 $4+6=10$ $4+2=6$
 $5C_6$ $1C_2$
 $5C_2$

$9C_6 - 5C_2$
 $84 - 10 = 74$

$9C_6 = 9C_6$
 $\frac{9!}{6!3!} = 84$
 $5C_2 = \frac{5!}{2!3!} = 10$
 $84 - 10 = 74$

28. 수열 $\{a_n\}$ 이 모든 자연수 n 에 대하여

$$\sum_{k=1}^n \frac{4k-3}{a_k} = 2n^2 + 7n$$

을 만족시킨다. $a_5 \times a_7 \times a_9 = \frac{q}{p}$ 일 때, $p+q$ 의 값을 구하시오.
 (단, p 와 q 는 서로소인 자연수이다.) [4점]

등차수열!

$S_n = 2n^2 + 7n$. (정확하게 등차수열!)
 $b_n = 4n + 1 - 2 = 4n + 5$ ($S_n - S_{n-1} = a_n$ 해도됨)

$b_k = 4k + 5$

$b_n = \frac{4n-3}{da} \Rightarrow a_n = \frac{4n-3}{4n+5}$

$a_5 = \frac{17}{25}$

$a_7 = \frac{25}{33}$ $a_9 = \frac{33}{41}$

$\frac{17}{41} \Rightarrow$

58

<규토 라이트 N제 추천 커리큘럼 (6.15)>

규토 라이트 N제는 본격적으로 기출분석 강의 + 기출문제를 들어가시기 전에 보시면 아주 좋습니다.

개념과 기출을 이어주는 bridge 역할로 기획한 교재이기 때문입니다.

본격적으로 기출문제를 풀기 전에 보면 좋다는 것이지 기출문제를 풀었으면 안 풀어도 좋다가 아닙니다.

개인적으로 라이트 N제 수1,수2 는 기출문제 학습 유무와 상관없이

나형의 경우 고정 96~100이 아니시라면 꼭 보시고 가형의 경우 3등급 이하는 꼭 보셨으면 좋겠습니다.

참고로 나형은 라이트 수1+수2 완벽히 체화하면 96까지 충분히 가능합니다. (100점은 고득점으로~)

가형은 라이트 수2하나면 수2는 따로 공부 안 해도 됩니다. :D

★ 교과개념+실전개념+예제+개념확인 문제+ 필수유형 자작 +기출선별(3점~킬러4점까지) + 준킬러~킬러급 자작 모두 수록 ★

* 규토 라이트 N제 수학1 책소개 (정식버전) : <https://orbi.kr/00028843804>

책소개 QR코드 :



* 규토 라이트 N제 수학2 책소개 (정식버전) : <https://orbi.kr/00030598071>

책소개 QR코드 :



* 규토 라이트 N제 질문 카톡방 운영 중 : <https://orbi.kr/00029282261>

질문 카톡방 QR코드 :



★필독★

아래 계획표에는 일주일 혹은 하루에 대단원 한 개씩이라고 되어있지만

이는 학생에 따라서는 매우 큰 부담감으로 작용할 수 있습니다.

도리어 빨리 풀어야한다는 압박감에 정작 가장 중요한 100퍼센트

공부법을 제대로 이행하지 못하는 부작용이 생길 수 있습니다.

따라서 대단원이 부담되시면 대단원을 쪼개서

소단원을 기준으로 하셔도 됩니다.

(특히 **라이트 수2**의 경우 난이도가 수1에 비해 높기 때문에 소단원으로 하시거나 마스터 스텝은 전체 1회독 후 마지막에 푸셔도 됩니다.)

저는 큰 틀을 제시한 것이고 각자의 상황에 맞게

조금씩 변화를 주시면 됩니다.

건투를 빌겠습니다.

화이팅입니다~!

(라이트n제 질문 카톡방에 항시 대기 중이니 도움이 필요하시면 들어오세요~
언제든지 환영입니다 :D)

선택 1. 개념강의 + 개념부교재(워크북) + 규토 라이트 N제 병행 (성적대가 높은 학생)

1회독기준 3주 완성 커리큘럼 (1주에 대단원 한 개씩)

월	화	수	목	금	토	일
* 1단원 개념강의 수강 (수강 후 10분이 지나기 전에 복습) * 개념부교재	* 1단원 개념강의 수강 (수강 후 10분이 지나기 전에 복습) * 개념부교재	* 1단원 개념강의 수강 (수강 후 10분이 지나기 전에 복습) * 개념부교재	* 1단원에 수록된 규토 라이트 N제 (Guide step ~ Master step)	* 1단원에 수록된 규토 라이트 N제 (Guide step ~ Master step)	* 1단원에 수록된 규토 라이트 N제 (Guide step ~ Master step)	* 새로운 문제 금지 * 복습의 날 (일주일동안 했던 것 복습 및 누적 복습) * 동그라미 커리큘럼 이행하기 (전주, 전전주 틀린 문제 다시 풀기)
* 2단원 개념강의 수강 (수강 후 10분이 지나기 전에 복습) * 개념부교재	* 2단원 개념강의 수강 (수강 후 10분이 지나기 전에 복습) * 개념부교재	* 2단원 개념강의 수강 (수강 후 10분이 지나기 전에 복습) * 개념부교재	* 2단원에 수록된 규토 라이트 N제 (Guide step ~ Master step)	* 2단원에 수록된 규토 라이트 N제 (Guide step ~ Master step)	* 2단원에 수록된 규토 라이트 N제 (Guide step ~ Master step)	* 새로운 문제 금지 * 복습의 날 (일주일동안 했던 것 복습 및 누적 복습) * 동그라미 커리큘럼 이행하기 (전주, 전전주 틀린 문제 다시 풀기)
* 3단원 개념강의 수강 (수강 후 10분이 지나기 전에 복습) * 개념부교재	* 3단원 개념강의 수강 (수강 후 10분이 지나기 전에 복습) * 개념부교재	* 3단원 개념강의 수강 (수강 후 10분이 지나기 전에 복습) * 개념부교재	* 3단원에 수록된 규토 라이트 N제 (Guide step ~ Master step)	* 3단원에 수록된 규토 라이트 N제 (Guide step ~ Master step)	* 3단원에 수록된 규토 라이트 N제 (Guide step ~ Master step)	* 새로운 문제 금지 * 복습의 날 (일주일동안 했던 것 복습 및 누적 복습) * 동그라미 커리큘럼 이행하기 (전주, 전전주 틀린 문제 다시 풀기)

* 추후에 계속 틀린 문제 복습해야함 (동그라미 커리큘럼, 최대한 책에 적힌 100%공부법으로 학습할 것!)

* 각 Step이 끝날 때마다 해설보기

ex) Training - 1step 문제 풀고 -> 해설보기 -> Training - 2step 문제 풀고 -> 해설보기

* **라이트 N제 수2**의 경우 전체 한 바퀴 돌린 후 Master step으로 들어가길 추천

선택 2. 개념강의 + 개념부교재(워크북) + 규토 라이트 N제 병행 (성적대가 낮은 학생)

1회독기준 4주 완성 커리큘럼 (1주에 대단원 한 개씩, 마지막주에 Master step 풀기)

월	화	수	목	금	토	일
* 1단원에 수록된 규토 라이트 N제 (Guide step) 정독 후 해당 소단원 개념강의 수강 (수강 후 10분이 지나기 전에 복습) * 개념부교재	* 1단원에 수록된 규토 라이트 N제 (Guide step) 정독 후 해당 소단원 개념강의 수강 (수강 후 10분이 지나기 전에 복습) * 개념부교재	* 1단원에 수록된 규토 라이트 N제 (Guide step) 정독 후 해당 소단원 개념강의 수강 (수강 후 10분이 지나기 전에 복습) * 개념부교재	* 1단원에 수록된 규토 라이트 N제 (Guide step ~ Training - 2step)	* 1단원에 수록된 규토 라이트 N제 (Guide step ~ Training - 2step)	* 1단원에 수록된 규토 라이트 N제 (Guide step ~ Training - 2step)	* 새로운 문제 금지 * 복습의 날 (일주일동안 했던 것 복습 및 누적 복습) * 동그라미 커리큘럼 이행하기 (전주, 전전주 틀린 문제 다시 풀기)
* 2단원에 수록된 규토 라이트 N제 (Guide step) 정독 후 해당 소단원 개념강의 수강 (수강 후 10분이 지나기 전에 복습) * 개념부교재	* 2단원에 수록된 규토 라이트 N제 (Guide step) 정독 후 해당 소단원 개념강의 수강 (수강 후 10분이 지나기 전에 복습) * 개념부교재	* 2단원에 수록된 규토 라이트 N제 (Guide step) 정독 후 해당 소단원 개념강의 수강 (수강 후 10분이 지나기 전에 복습) * 개념부교재	* 2단원에 수록된 규토 라이트 N제 (Guide step ~ Training - 2step)	* 2단원에 수록된 규토 라이트 N제 (Guide step ~ Training - 2step)	* 2단원에 수록된 규토 라이트 N제 (Guide step ~ Training - 2step)	* 새로운 문제 금지 * 복습의 날 (일주일동안 했던 것 복습 및 누적 복습) * 동그라미 커리큘럼 이행하기 (전주, 전전주 틀린 문제 다시 풀기)
* 3단원에 수록된 규토 라이트 N제 (Guide step) 정독 후 해당 소단원 개념강의 수강 (수강 후 10분이 지나기 전에 복습) * 개념부교재	* 3단원에 수록된 규토 라이트 N제 (Guide step) 정독 후 해당 소단원 개념강의 수강 (수강 후 10분이 지나기 전에 복습) * 개념부교재	* 3단원에 수록된 규토 라이트 N제 (Guide step) 정독 후 해당 소단원 개념강의 수강 (수강 후 10분이 지나기 전에 복습) * 개념부교재	* 3단원에 수록된 규토 라이트 N제 (Guide step ~ Training - 2step)	* 3단원에 수록된 규토 라이트 N제 (Guide step ~ Training - 2step)	* 3단원에 수록된 규토 라이트 N제 (Guide step ~ Training - 2step)	* 새로운 문제 금지 * 복습의 날 (일주일동안 했던 것 복습 및 누적 복습) * 동그라미 커리큘럼 이행하기 (전주, 전전주 틀린 문제 다시 풀기)
* 1단원 Guide step 복습 *1단원 Guide step ~Training - 2step 틀린 문제 다시보기 * 1단원에 수록된 규토 라이트 N제 (Master step)	* 1단원 Guide step 복습 *1단원 Guide step ~Training - 2step 틀린 문제 다시보기 * 1단원에 수록된 규토 라이트 N제 (Master step)	* 2단원 Guide step 복습 *2단원 Guide step ~Training - 2step 틀린 문제 다시보기 * 2단원에 수록된 규토 라이트 N제 (Master step)	* 2단원 Guide step 복습 *2단원 Guide step ~Training - 2step 틀린 문제 다시보기 * 2단원에 수록된 규토 라이트 N제 (Master step)	* 3단원 Guide step 복습 *3단원 Guide step ~Training - 2step 틀린 문제 다시보기 * 3단원에 수록된 규토 라이트 N제 (Master step)	* 3단원 Guide step 복습 *3단원 Guide step ~Training - 2step 틀린 문제 다시보기 * 3단원에 수록된 규토 라이트 N제 (Master step)	* 새로운 문제 금지 * 복습의 날 (일주일동안 했던 것 복습 및 누적 복습) * 동그라미 커리큘럼 이행하기 (전주, 전전주 틀린 문제 다시 풀기)

* 추후에 계속 틀린 문제 복습해야함 (동그라미 커리큘럼, 최대한 책에 적힌 100%공부법으로 학습할 것!)

* 각 Step이 끝날 때마다 해설보기

ex) Training - 1step 문제 풀고 -> 해설보기 -> Training - 2step 문제 풀고 -> 해설보기

선택 3. 개념강좌 완강 후 규토 라이트 N제 (성적대가 높은 학생)

1회독기준 1주 완성 커리큘럼

월	화	수	목	금	토	일
* 1단원에 수록된 규토 라이트 N제 (Guide step ~ Training - 2step)	* 1단원 수록된 규토 라이트 N제 (Master step)	* 2단원에 수록된 규토 라이트 N제 (Guide step ~ Training - 2step)	* 2단원 수록된 규토 라이트 N제 (Master step)	* 3단원에 수록된 규토 라이트 N제 (Guide step ~ Training - 2step)	* 3단원 수록된 규토 라이트 N제 (Master step)	* 새로운 문제 금지 * 복습의 날 (일주일동안 했던 것 복습 및 누적 복습) * 동그라미 커리큘럼 이행하기 (전주, 전전주 틀린 문제 다시 풀기)

* 추후에 계속 틀린 문제 복습해야함 (동그라미 커리큘럼, 최대한 책에 적힌 100%공부법으로 학습할 것!)

* 각 Step이 끝날 때마다 해설보기

ex) Training - 1step 문제 풀고 -> 해설보기 -> Training - 2step 문제 풀고 -> 해설보기

선택 4. 개념강좌 완강 후 규토 라이트 N제 (성적대가 낮은 학생)

1회독기준 2주 완성 커리큘럼

월	화	수	목	금	토	일
* 1단원에 수록된 규토 라이트 N제 (Guide step ~ Training - 2step)	* 1단원에 수록된 규토 라이트 N제 (Guide step ~ Training - 2step)	* 2단원에 수록된 규토 라이트 N제 (Guide step ~ Training - 2step)	* 2단원에 수록된 규토 라이트 N제 (Guide step ~ Training - 2step)	* 3단원에 수록된 규토 라이트 N제 (Guide step ~ Training - 2step)	* 3단원에 수록된 규토 라이트 N제 (Guide step ~ Training - 2step)	* 새로운 문제 금지 * 복습의 날 (일주일동안 했던 것 복습 및 누적 복습) * 동그라미 커리큘럼 이행하기 (전주, 전전주 틀린 문제 다시 풀기)
* 1단원 Guide step 복습 *1단원 Guide step ~Training - 2step 틀린 문제 다시보기	* 1단원 Guide step 복습 *1단원 Guide step ~Training - 2step 틀린 문제 다시보기	* 2단원 Guide step 복습 *2단원 Guide step ~Training - 2step 틀린 문제 다시보기	* 2단원 Guide step 복습 *2단원 Guide step ~Training - 2step 틀린 문제 다시보기	* 3단원 Guide step 복습 *3단원 Guide step ~Training - 2step 틀린 문제 다시보기	* 3단원 Guide step 복습 *3단원 Guide step ~Training - 2step 틀린 문제 다시보기	* 새로운 문제 금지 * 복습의 날 (일주일동안 했던 것 복습 및 누적 복습) * 동그라미 커리큘럼 이행하기 (전주, 전전주 틀린 문제 다시 풀기)
* 1단원에 수록된 규토 라이트 N제 (Master step)	* 1단원에 수록된 규토 라이트 N제 (Master step)	* 2단원에 수록된 규토 라이트 N제 (Master step)	* 2단원에 수록된 규토 라이트 N제 (Master step)	* 3단원에 수록된 규토 라이트 N제 (Master step)	* 3단원에 수록된 규토 라이트 N제 (Master step)	

* 추후에 계속 틀린 문제 복습해야함 (동그라미 커리큘럼, 최대한 책에 적힌 100%공부법으로 학습할 것!)

* 각 Step이 끝날 때마다 해설보기

ex) Training - 1step 문제 풀고 -> 해설보기 -> Training - 2step 문제 풀고 -> 해설보기